

Конкурс «Безопасное колесо» для младших школьников

А.И. Захарова, учитель русского и английского языков школы № 2, г. Лосино-Петровский Московской области

Участвуют три команды: «Светофор», «Пешеходы», «Колеса».

Оформление зала: под ярким плакатом с надписью: «АЗБУКА ГОРОДА» большой лист со стихами:

Город, в котором с тобой мы живем,
Можно по праву сравнить с букварем.
Вот она, азбука, — над головой,
Знаки навешаны над мостовой.
Азбукой улиц, проспектов, дорог
Город дает нам все время урок.
Азбуку города помни всегда,
Чтоб не случилась с тобою беда.

(Я. Пищумов)

1. Разминка.

Ведущий загадывает команде загадку. Если команда дает правильный ответ, ей присуждается один балл, и ведущий переходит к другой команде со следующей загадкой. В случае неправильного ответа загадку отгадывает следующая команда. Командам можно дать 30 секунд на обсуждение, после которого ответ озвучит ее представитель.

Не летает, не жужжит —
Жук по улице бежит.
И горят в глазах жука
Два блестящих огонька.

(Автомобиль)

Чтоб тебе помочь, дружок,
Путь пройти опасный,
День и ночь горят огни —
Зеленый, желтый, красный.

(Светофор)

Посмотри, силач какой:
На ходу одной рукой
Останавливать привык
Пятитонный грузовик.

(Милиционер)

Что за чудо этот дом,
Окна светятся кругом.
Носит обувь из резины
И питается бензином.

(Автобус)

Сам не видит, а другим указывает.
Нем и глух, а счет знает.

(Стол с указателем километров)

Четыре братца бегут —
Друг друга не догонят.

(Колеса)

Задание № 1. «Сделай светофор»

Необходимо надуть три шарика (красный, желтый, зеленый) и расположить их в правильном порядке. Учитывается скорость выполнения и правильное расположение цветов. Команда, выполнившая быстрее всех задание, получает один балл. За правильное размещение цветов светофора команды также получают по одному баллу.

Задание № 2. «Нарисуй автомобиль»

Зрители вместе с ведущим медленно считают до трех. За это время команда всем составом должна нарисо-

вать машину. Оценивается качество рисунка. Команда, представившая самый красивый рисунок, получает два балла, остальные команды — по одному баллу.

Задание № 3. «Музыкальный конкурс»

Каждой команде необходимо по музыкальному фрагменту отгадать песню, из которой он взят. Используются популярные песни, близкие к тематике конкурса. За каждый отгаданный фрагмент команда получает по одному баллу.

Задание № 4. «Угадай по эмблеме марку автомобиля»

Каждой команде дается лист с изображением отечественных и иностранных эмблем автомобилей. Рядом участники команд должны быстро написать их названия. За каждое правильное название команда получает по одному баллу.

Задание № 5. «Азбука пешехода»

Каждая команда получает листок с двумя схемами ситуаций, которые могут случиться на дороге с пешеходами. Для всех команд ситуации одинаковые. Необходимо найти правильные ответы. За каждый правильный ответ команда получает по два балла.

Задание № 6. «Викторина»

Вопросы командам

1. Почему нельзя переходить дорогу на красный или желтый сигнал светофора?

Когда для пешеходов включен красный свет, то для водителей горит зеленый. Видя зеленый сигнал, водитель быстро трогается с места. Он не ожидает появления пешеходов. Даже если машин не видно, надо удержаться от желания перейти улицу. Следует подождать зеленого сигнала.

Желтый свет предупреждает пешеходов о том, что скоро для них загорится красный или зеленый сигнал. Желтый свет горит недолго. За это время пешеходу невозможно успеть даже перебежать улицу. Поэтому надо дождаться появления зеленого света.

2. Что может случиться, если опоздать с выходом из автобуса?

Водитель увидит в зеркало, что никто не выходит, и закроет дверь. Если опоздать с выходом, то дверь может прищемить человека. Если при этом упасть, то можно попасть под колеса.

3. Почему надо переходить дорогу на перекрестках и по пешеходным переходам?

Водитель транспортного средства знает, что в этих местах разрешено движение пешеходов. Он снижает скорость и становится более внимательным. Пешеход, который переходит не там, где положено, мешает водителям и сам может пострадать.

За полный ответ на поставленный вопрос команда получает два балла, за неполный ответ — один балл.

Задание № 7. «Осторожно: препятствие!»

Для этого конкурса потребуется три маленьких велосипеда. На полу на близком расстоянии друг от друга расставляются кегли. Игрок команды должен объехать эти предметы на маленьком трехколесном велосипеде так, чтобы они не упали. Учитывается время и безошибочность выполнения задания. Команда, выполнившая быстрее всех задание, получает один балл. За безошибочное выполнение задания команды также получают по одному баллу.

Награждение победителей.